

ABSTRAK

Pendidikan merupakan aspek penting dalam perkembangan individu dan masyarakat. Dalam era digital seperti saat ini, teknologi informasi dan komunikasi memainkan peran krusial dalam mendukung proses pembelajaran. Kesulitan dalam mencari modul pembelajaran serta buku referensi menjadi permasalahan banyak siswa di era pandemi Covid-19. Aplikasi berbasis mobile menjadi salah satu alat yang efektif dalam membantu siswa mengakses modul pembelajaran serta buku referensi dengan lebih praktis dan efisien. Dalam konteks ini, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi Android yang diberi nama "Buku Kita", dengan menerapkan metode Kanban, untuk memfasilitasi siswa dalam mengakses modul pembelajaran dan buku referensi. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Android yang diberi nama "Buku Kita" dengan tujuan untuk membantu siswa dalam mengakses modul pembelajaran dan buku referensi secara praktis dan efisien. Dengan hasil *System Usability Testing* berupa skor 100% yang menunjukkan bahwa semua fitur yang ada pada aplikasi dapat berjalan dengan baik berdasarkan fungsinya.

Kata Kunci : Rekayasa Perangkat Lunak, Android, Kanban, *System Usability Scale*, Buku Kita.