

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aji, B. *UML (Unified Modelling Language)*. (2013, Mei 19), [Online] <http://bayuaji.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/32096/UML.pdf>.
- [2] Anonymous. (2013, April 6). *Eclipse (Perangkat Lunak)*. [Online] http://id.wikipedia.org/wiki/Eclipse_%28perangkat_lunak%29.
- [3] Enterprise, J, *Step By Step Ponsel Android*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010.
- [4] Irwanto, D, *Membangun Object Oriented Software dengan Java dan Object Database*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2007.
- [5] Ismail, G, *Laporan Tugas Akhir*, STT Telematika Telkom Purwokerto, 2011.
- [6] Komputer, W, *The 40 Best Java Application*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010.
- [7] Komputer, W, *Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan Java Netbeans 6.5*, Yogyakarta: ANDI, 2010.
- [8] Komputer, W, *Step By Step Menjadi Programmer Android*, Semarang : ANDI, 2013.
- [9] Kusuma, Y, *Membedah Kehebatan Android*, Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia, 2011.
- [10] Moh. Nazir, P. D, *Metode Penelitian*, Bogor : Ghalia Indonesia, 2005.
- [11] Nugroho, A, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*, Yogyakarta: Andi, 2009.
- [12] Prasetyo, D. D, *150 Rahasia Pemrograman Java*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2007.
- [13] Putra, D, *Pengolahan Citra Digital*, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [14] Ramadhan, A., *Seri Pelajaran Komputer Internet dan Aplikasinya*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2005.
- [15] Suprianto, D., & Agustina, R, *Pemrograman Aplikasi Android*, Yogyakarta: MediaKom, 2012.
- [16] Zam, E, *Buku Sakti Hacker*, Jogjakarta: mediakita, 2011.