
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan hasil kuisioner yang telah dibagikan kepada responden maka dapat ditarik beberapa kesimpulan mengenai *game Master of Gundu*, sebagai berikut :

- a. Sebanyak 79,43% bahwa *game Master of Gundu* dapat berjalan dengan baik pada perangkat *smartphone* Android.
- b. Sebanyak 87,73% bahwa media *game* lebih efisien untuk memperkenalkan permainan tradisional
- c. Sebanyak 70,91% bahwa *game multiplayer* *gundu* dapat menggantikan permainan tradisional *gundu*.

5.2. Saran

Berikut merupakan saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan yang lebih jauh.

- a. Diharapkan untuk pengembangan *game* selanjutnya dapat menambah macam-macam *gundu*.
- b. Pada tahap pengembangan *game* selanjutnya ditambahkan level dan kecerdasan buatan
- c. Diharapkan untuk pengembangan *game* selanjutnya dapat menambahkan *reward* ketika memenangkan pertandingan