

---

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan hasil kuisisioner yang telah dibagikan kepada responden maka dapat ditarik beberapa kesimpulan mengenai *game* Museum Naladipa, sebagai berikut.

1. Aplikasi *game* ini dapat menyampaikan informasi mengenai Museum Naladipa beserta benda-benda yang terdapat didalamnya.
2. Aplikasi *game* ini dapat menyampaikan informasi mengenai proses didapatkan nya benda- benda koleksi pada Museum Naladipa

### 5.2. Saran

Berikut merupakan saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan yang lebih jauh.

1. Diharapkan untuk pengembangan *game* selanjutnya dapat menambahkan alur cerita yang lebih jelas lagi.
2. Pada tahap pengembangan *game* selanjutnya di tambahkan leveling dengan tingkat kesulitan yang bervariasi.
3. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan menambahkan lebih banyak benda-benda koleksi pada *game*.
4. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan menambahkan lebih banyak *reward* untuk setiap memenangkan permainan